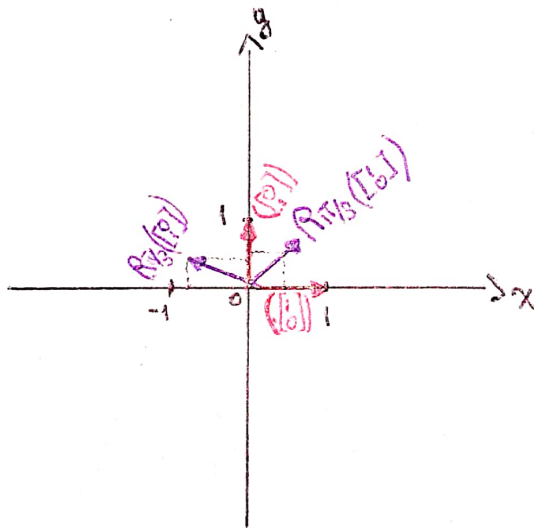


$$2.21) \quad R_\theta \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \quad S_\theta \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$a) \quad R_{\pi/3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & -\sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & \cos(\pi/3) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$

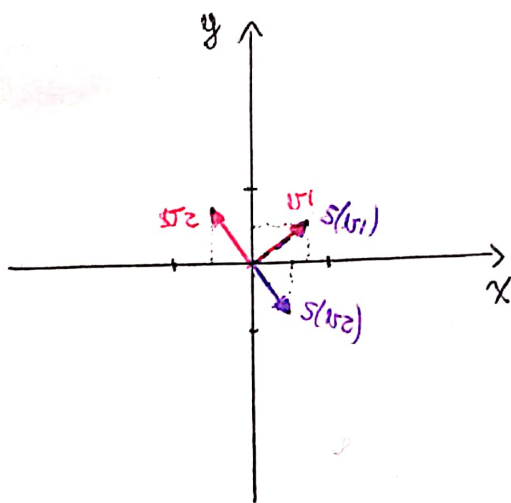
$$R_{\pi/3} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & -\sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & \cos(\pi/3) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -\sin(\pi/3) \\ \cos(\pi/3) \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ 1/2 \end{pmatrix}$$



Lo que hace $R_{\pi/3}$ sobre los vectores de \mathbb{R}^2 es rotarlos
 sobre el origen un ángulo $\theta = \pi/3$ en sentido positivo
 (anti-horario)

$$b) S_{\pi/3} \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & \sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & -\cos(\pi/3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = S(v_1)$$

$$S_{\pi/3} \begin{pmatrix} -1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & \sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & -\cos(\pi/3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -\sqrt{3}/2 \end{bmatrix} = S(v_2)$$



~~Lo que hace $S_{\pi/3}$ sobre los vectores de \mathbb{R}^2~~

A $S_{\pi/3}$ lo puede describir como:

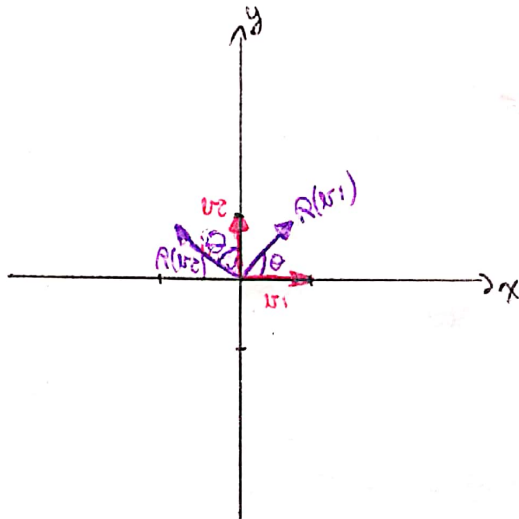
$$S_{\pi/3} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & \sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & -\cos(\pi/3) \end{bmatrix}}_R \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}}_U \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

em donde R es una rotación.

Por lo que a los vectores de \mathbb{R}^2 hay que aplicarles primero la transformación U y luego rotar esa imagen un ángulo $\theta = \pi/3$. U aplica una simetría en la dirección de v_2 .

$$c) R_\theta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$$

$$R_\theta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix}$$



Lo que hace R_θ con los $v_1, v_2 \in \mathbb{R}^2$ es rotarlos en sentido positivo un ángulo θ , con centro de giro el origen.

d) Ver si son LI (ponerlos ^{en una matriz} y ver si $\det \neq 0$).

$$\begin{vmatrix} \cos(\theta/2) & -\sin(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) & \cos(\theta/2) \end{vmatrix} = \cos^2(\theta/2) + \sin^2(\theta/2) = 1 \neq 0 \rightarrow \text{es LI}$$

Como genera \mathbb{R}^2 y es LI \rightarrow es base. ✓

$$S_\theta \begin{pmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta \cdot \cos(\theta/2) + \sin \theta \cdot \sin(\theta/2) \\ \sin \theta \cdot \cos(\theta/2) - \cos \theta \cdot \sin(\theta/2) \end{bmatrix}$$

$$S_\theta \begin{pmatrix} -\sin(\theta/2) \\ \cos(\theta/2) \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\sin(\theta/2) \\ \cos(\theta/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos \theta \cdot \sin(\theta/2) + \sin \theta \cdot \cos(\theta/2) \\ -\sin \theta \cdot \sin(\theta/2) - \cos \theta \cdot \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$$

e) Se primero aplica una simetría en dirección de uz que
votía con el ángulo θ , que se usa el aplicon la notación luego de
la imagen de la simetría.

g) Efectivamente $O(2, \mathbb{R})$ es cerrado por composiciones ya que al tomar: $R_\alpha \circ R_\beta, S_\alpha \circ S_\beta, S_\alpha \circ R_\beta, R_\beta \circ S_\alpha$, es decir, dos transformaciones de este conjunto (cualesquiera) y los componemos, siempre nos da como resultado otra transformación del conjunto, es decir, una R o una S .

h) $R_0 = I_{\mathbb{R}^2}$

$$R_0 \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(0) & -\sin(0) \\ \sin(0) & \cos(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = I_{\mathbb{R}^2} \checkmark$$

i) Para que sea norm. debe ser monom. y epim.:

• Ver si R_θ es monom. ($\text{Nu}(R_\theta) = \{0\}$):

~~Como siempre~~

~~$$\begin{cases} \cos \theta \cdot x_1 - \sin \theta \cdot x_2 = 0 \\ \sin \theta \cdot x_1 + \cos \theta \cdot x_2 = 0 \end{cases}$$~~

Puedo expresar R_θ de la siguiente manera:

$$R_\theta = x_1 \cdot (\cos \theta, \sin \theta) + x_2 \cdot (-\sin \theta, \cos \theta)$$

$$\rightarrow x_1 \cdot (\cos \theta, \sin \theta) + x_2 \cdot (-\sin \theta, \cos \theta) = (0, 0)$$

Puedo poner los vectores como columnas ^{en una matriz} y si el determinante es $\neq 0$, es LI, por lo tanto los x_1, x_2 que cumplen son solo el ~~caso~~ $x_1 = 0$ y $x_2 = 0$, entonces $\text{Nu}(R_\theta) = \{0\}$.

$$\det \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1 \neq 0, \text{ es LI.}$$

Por lo tanto $\text{Nu}(R_\theta) = \{0\} \rightarrow$ es monomorfismo.

• Ver si S_θ es monom. ($\text{Nu}(S_\theta) = \{0\}$)

Puedo expresar S_θ de la siguiente manera:

$$S_\theta = x_1 \cdot (\cos \theta, \sin \theta) + x_2 \cdot (\sin \theta, -\cos \theta)$$

$$\rightarrow x_1 \cdot (\cos \theta, \sin \theta) + x_2 \cdot (\sin \theta, -\cos \theta) = (0, 0)$$

Hago Idem antes:

$$\det \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta = -(\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) = -1 \neq 0, \text{ es LI.}$$

Por lo tanto $\text{Nu}(S_\theta) = \{0\} \rightarrow$ es monomorfismo.

Por T. de la dim:

$$\underbrace{\dim(\mathbb{R}^2)}_{=2} = \underbrace{\dim(\text{Nu}(\text{Re} \circ \text{Se}))}_{=0} + \dim(\text{Im}(\text{Re} \circ \text{Se})) \quad \rightarrow ?$$

$\rightarrow \dim(\text{Im}(\text{Re} \circ \text{Se})) = 2 \rightarrow$ son epimorfismos ya que $\dim(\mathbb{R}^2)$

generan \mathbb{R}^2 y ~~son~~ $\dim(\text{Im}) = \dim(\mathbb{R}^2) = 2 \rightarrow \text{Im} = \mathbb{R}^2$.

Como Re y Se son monomorfismos y epimorfismos,

son isomorfismos.

• La inversión de girar un ^{vector} ~~ángulo~~ θ grados no es otra cosa que girarlo $-\theta$ grados, por lo tanto:

$$\text{Re}^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

y la inversión de una simetría es ella misma ya que $\text{Se} \text{Se} = \text{I}$, entonces:

$$\text{Se}^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \text{Se} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$